Tutorial: Erstellen von Xbox 360 Images mit modifiziertem PC DVD-Laufwerk Samsung SH-D612C

9. September 2006

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Xbox 360 Spiel auslesen | 2 |
|----------|---------------------------------------|---|
| 2 | Security Sector auslesen und einfügen | 4 |
| 3 | Fertiges Image brennen | 6 |

Benötigte Tools

| Name / URL | Beschreibung | |
|--------------------------|---|--|
| IsoBuster | Mit diesem Tool wird das Original Xbox360 Spiel | |
| [www.smart-projects.net] | ausgelesen und als Image-Datei auf der Festplatte | |
| | abgespeichert. Da ein Image meist ca. 7GB groß ist, | |
| | muss unter Windows eine NTFS Partition verwendet | |
| | werden. | |
| Xbox360 Image SS Ex- | Dieses Programm liest den Security Sector von einer | |
| tractor | original Xbox 360 DVD aus. | |
| [www.konsolenchips.de] | | |
| Xbox360 SSMerger | Damit wird der Security Sector in die erstellte | |
| [www.konsolenchips.de] | Image-Datei eingefügt. | |
| CloneCD | Mit CloneCD wird das fertige Image von der | |
| [www.slysoft.com] | Festplatte auf DVD gebrannt. Das Image kann nur | |
| | mit Programmen gebrannt werden welche manuelles | |
| | setzen des Layerbreaks unterstützen. | |

Voraussetzungen:

- PC mit Windows 2000 oder Windows XP
- Samsung SH-D612C DVD Laufwerk mit modifizierter Firmware im PC eingebaut
- Xbox 360 mit Xtreme Firmware oder Modchip

1 Xbox 360 Spiel auslesen

Wenn das Samsung SH-D612C Laufwerk im PC eingebaut ist, das Programm **IsoBuster** starten und ein original Xbox 360 Spiel in das Laufwerk einlegen. Es sollte nun eine ähnliche Anzeige auf deinem Bildschirm sein:

| 🔩 IsoBuster 1.9.1 | | | | | | _ 🗆 🗵 |
|---|-------------------------|-----|-----------------|--------------------|----------|-------|
| Datei Optionen Hilfe | | | | | | |
| D: [1,0] TSSTcorp DVD-ROM SH-D162C TS04 | 🕑 <u>A</u> ktualisieren | b 🔁 | 0 | | | ۲ |
| ⊡- 😵 DVD ⊡- 🚱 Session 1 | 🗈 🏢 👯 🔭 | | | | | |
| E Track 01 | Name | LBA | Größe | Größe (Bytes) | Geändert | |
| | | | | | | |
| | | | Objekte im ausg | ewählten Verzeichr | nis: 0 | // |

Drücke jetzt mit der rechten Maustaste auf **Track 01**, und dann auf **Extrahiere von-bis**:

| 🌏 IsoBuster 1.9.1 | | | | | | | |
|--------------------------|---|------|----|------------------|--------------------|-----------|---|
| Datei Optionen Hilfo | e | | | | | | |
| D: [1,0] TSSTcorp DV | Extrahieren Track 01 | · | | 0 | | | ۲ |
| ⊡ 🙀 DVD | <image/> | | | | | | |
| 📄 🚱 Session 1 | Eine verwaltete IBP/IBQ Image-Datei anlegen | F | DA | Cristia | Critica (Puter) | Goöndert | |
| | Cue Sheet-Datei anlegen | ┋┝┙┶ | DA | | alobe (bytes) | | |
| | MD5-Prüfsummen-Datei | • | | | | | |
| | Extrahiere von-bis | | | | | | |
| | Scannen nach Dateisystem | | | | | | |
| | 🔎 Suche verlorene Dateien und Ordner | | | | | | |
| | Audio abspielen | | | | | | |
| Track 01 / [00 - 2519] J | Sektor Ansicht | - | | Objekte im suga | owählten Verneich | oia: 0 | |
| Juack of : [00 - 3516] [| Erzeuge Liste bekannter fehlerhafter Sektoren | | | Jobjekte im ausç | jewanicen verzeich | II IIS; U | |
| | Eigenschaften | | | | | | |

Jetzt trage folgendes ein (Startadresse: 0, Länge: 3697696) und klicke auf **Starte Extraktion**:

| 😤 IsoBuster 1.9.1 | | | | | IX | |
|--|---------------------------------|----------------------------|-------------------------------|-------------------|----|--|
| Datei Optionen Hilfe | Extrahiere von-bis | | | × | | |
| D: [1,0] TSSTcorp DVD-ROM | | | | | ۲ | |
| 🖃 💊 DVD | Startadresse (LBA) | 0 | LBA: 0 | | | |
| ⊡~⊗ Session 1 ⊡~⊗ Track 01 | 🔿 Endadresse (LBA) | 3697695 | LBA : 3697695 | | Ge | |
| ⊞- | Länge (LBA) | 3697696 | LBA : 3697696 | Starte Extraktion | | |
| | Art der Extraktion | | | | | |
| | 😨 Benutzerdaten (2048 Bytes/Bl | lock für die meisten Sekti | oren) (NUR bei standard Date | n CD's benutzen) | | |
| 🔿 Benutzerdaten mit FILTER für nur M2F2 MPEG Rahmen (2324 Bytes/Block) (Bei VCD & CD-i benutzen) | | | | | | |
| | C Raw Daten (2352 Bytes/Block | k) (kann bei allen CD's be | nutzt werden (Audio, Daten, \ | /CD, CD-i,]) | Þ | |
| irack 01 : [00 - 3697695] Länge : 3697696 Objekte im ausgewählten Verzeichnis: 0 | | | | | | |

Gib nun den Namen der zu erstellenden Image-Datei an (z.B. SPIEL.ISO):

| 😍 IsoBuster 1.9.1 | | | | | |
|---|-------------|-----------|--------------------|--------------|------------|
| Datei Optionen Hilfe | Datei extra | hieren | | ? X | |
| D: [1,0] TSSTcorp DVD-ROM SH-D162C TS04 | Speichern | 🔄 IMAGE | 💌 🗢 🖻 | | ۲ |
| | | | | | (Bytes) Ge |
| | Dateiname: | SPIEL.ISO | 9 | peichern | |
| | Dateityp: | ×.tao | ▼ A | bbrechen | F |
| Track 01 : [00 - 3697695] Länge : 3697696 | | ровјекс | in aasgewanten ver | 2010111131 0 | |

Manche Sektoren können nicht gelesen werden, das ist normal. Sollten eine Fehlermeldung auftauchen dass ein Sektor nicht gelesen werden kann, einfach **mit Nullen ersetzen** lassen:

| IsoBuster 1.9.1 | Unlesbarer Sektor | - 🗆 🗵 |
|---|---|-------------------------------|
| Datei Optionen Hilfe D: (1,0) TSSTcorp DVD-R0M SH-D162C | Sektor 19408 konnte nicht gelesen werden Fehler: 05/64/00 | ۲ |
| □-☆ DVD □-☆ Session 1 □-☆ Track 01 ⊕-☞ X80×360 | Wiederhole, wähle eine Option und setze fort oder beende. | Größe Größe (Bytes) Ge |
| BOX360 | Auswaht: © Sektor auslassen • Mit Nullen ersetzen | |
| | C Mit Blinddaten ersetzen | |
| Im Fehlerfall können Lesebefehle lange Zeit zum A | Wiederholen | n ausgewählten Verzeichnis: 0 |

Wenn zum Schluß eine Frage kommt ob die ausgelesene Image-Datei gelöscht werden soll, wähle natürlich **NEIN** aus!

Wurde das Image erfolgreich erstellt, dann ist die Image-Datei genau 7.572.881.408 Byte groß. Es handelt sich um ein WxRipper Image mit Video Partition.

2 Security Sector auslesen und einfügen

Starte das Tool Xbox/Xbox360 Image SS Extractor/Patcher. Dort im Menüpunkt Drive Tools->Mini dvdinfo pro auf Dump SS from Original Game Disk klicken, um den Security Sector auszulesen:



Der Security Sector wird in einer Datei abgespeichert (z.B. SS.BIN). Das ist eine 2048 Byte große Datei. Man findet die Security Sectoren auch auf einschlägigen Internet Seiten oder mit Suchmaschinen wie Google oder Yahoo. Jetzt starte das Programm Xbox360 SS Merger. Unter ISO-File wähle die erstellte Image-Datei. Unter SS-File muss man den Security Sector zu dem Spiel auswählen. Wenn die zwei Dateien ausgewählt worden sind, einfach auf Merge and create layer break file klicken:

| 🎒 XBOX 360 55 Merger 🛛 1.7b | | × |
|--|-----------------------------------|---|
| File Tool Help | | Make a Donation |
| Game Name | Merge and | |
| ISO File E:\Spiel.iso | create layer break file | |
| SS File | | |
| PFI (Media Stealth, Optional) | | |
| DMI (Media Stealth, Optional) | | |
| Settings Add video partition (xtreme style) Pad with blank Apply Img8 um COBRAMB1 fix Apply Mg8 UX 360 Disc Label (MG8 um fix 2) | Add to the database Comm | ient (report as working / non working) |
| Create a NME Compatible ISO SS Offset : 265877504 | Iso: Current SS : SS File : | AND REAL PROPERTY. |
| LayerBreak : 1913760 🚔 🖉 xbox 360 🔯 xbox | NME SS : | |

Das Programm fügt jetzt den Security Sector in die Image-Datei an der richtigen Stelle ein und erstellt alle nötigen Dateien zum Brennen mit CloneCD.

HINWEIS:

Auslesen des Security Sectors mit dem Samsung SH-D612C ist erst ab Kreon Firmware v0.8 möglich, Samsung Laufwerke mit älteren Firmware-Versionen können den SS nicht vollständig auslesen.

Den Security Sector kann man auch mit einem original Xbox360 DVD Laufwerk (Samsung/Toshiba TS-H943 oder Hitachi/LG GDR-3120L) auslesen, wenn man es am PC am SATA-Controller anschliesst. Dies erfordert jedoch weitere Vorbereitungen (Mode B, bzw. 0800 Mode).

3 Fertiges Image brennen

 $\label{eq:cloneCD} CloneCD \ starten \ und \ Datei->CD \ schreiben \ anklicken:$

| 🔗 Cle | oneCD | | | | |
|-------|------------|--------|---|--------|--|
| Datei | Werkzeuge | Hilfe | | | |
| CD | lesen | R | | \sim | |
| CD | schreiben | W | 2 | | |
| CD |) kopieren | С | | | |
| _ CD |) löschen | E | | | |
| Be | enden | Ctrl+X | | | |

Danach wähle die von Xbox360 SS Merger erstellte .dvd Datei aus (z.B. SPIEL.DVD):

| 🔗 Kopiere von Image-Datei zum Schreibgerät | | × |
|--|---|----------|
| Image-Datei | | |
| E:\Spiel.dvd | Information über Image-Datei: Sektoren: 3697696 LayerBreak: 1913760 | <u></u> |
| I Nach erroigreichem Schreiben loschen | | × |
| Abbruch | | Weiter > |
| In a manufactor and genarice midge bater | | |

Dann auf Weiter klicken und das alles auf ein Verbatim DVD+R Double Layer (8.5GB) Rohling brennen. Die erstellte DVD sollte nun in einer Xbox360 mit Xtreme Firmware oder Fractal360 Mochip laufen. Beim NME360 Modchip muss das Image vor dem Brennen noch gepatched werden.

Wenn die DVD nicht läuft, dann passt entweder der Security Sector nicht oder der Brenner ist nicht kompatibel. Die besten Ergebnisse hat man mit den Pioneer Brennern weil diese den Booktype auf DVD-ROM setzen. Hast du einen anderen Brenner, so informiere dich darüber wie bei diesem der Booktype richtig gesetzt werden kann - oder verwende statt CloneCD das Programm IMGBurn (www.imgburn.com). Dort kann man den Booktype einstellen, wenn dein Brenner es unterstützt.